

Ludwig-Maximilians-Universität München

Prof. Dr. D. Kranzlmüller
Dr. N. gentschen Felde

Systempraktikum — Projektaufgabe (Teil 4 von 4)

Mittlerweile implementiert Ihr Client das komplette Protokoll und alle Interprozesskommunikationsschritte, die in diesem Projekt benötigt werden. Das einzige, was Ihrem Client nun noch fehlt, ist das Endspiel zu gewinnen. Überlegen Sie sich eine gute Taktik und implementieren Sie diese anschließend in Ihrer `think()`-Methode!

Abgabe

Für ihre Abgabe gelten folgende Regeln:

- Das Projekt muss als zip-Archiv per Email an `sysprak-admin@nm.ifi.lmu.de` und in Kopie an Ihren Tutor abgegeben werden. Dabei muss das Makefile entweder im Wurzelverzeichnis des Archivs liegen oder im einzigen Ordner eines ansonsten leeren Wurzelverzeichnisses.
- Die Abgegebenen Dateien dürfen 500 KiByte nicht überschreiten.
(Prüfen mit `[$(unzip -p $FILE | wc -c) -lt 512000] && echo OK || echo ERR`)
- Ihr Client muss die in Meilenstein 1 beschriebenen *make targets* (*default target* und *play*) korrekt umsetzen.
- Ihr Quellcode muss in einer angemessenen Zeit compilieren (Als Richtwert: 60 Sekunden auf einem handelsüblichen Rechner).

Endspiel

Für das Endspiel gelten zusätzlich folgende Regeln:

- Sollte Ihr Client im Endspiel einen ungültigen Spielzug übermitteln, gilt die Partie als verloren.
- Sollte Ihr Client vom Gameserver einen Timeout übermitteln bekommen, da entweder kein Zug innerhalb der Zeit, die beim MOVE-Befehl übermitteln wurde, *eingegangen* ist oder nicht rechtzeitig auf WAIT-Kommandos reagiert wurde, gilt die Partie als verloren.
- Sollte Ihr Client (auf welcher Protokollebene auch immer) die Verbindung trennen / „verlieren“, gilt die Partie als verloren.
- Jedes weitere nicht konforme Verhalten Ihres Clients führt ebenfalls zur sofortigen Disqualifikation.
- Hinweis: Ihrem Client wird neben der Kommunikation mit dem Gameserver keine Kommunikation mit anderen Rechnern möglich sein. Auch die Nutzung von (lokalen) Datenbanken o. ä. ist nicht zulässig.
- Im Zweifelsfall entscheidet die Stimme des Spielleiters.

Wir wünschen Ihnen viel Erfolg im Endspiel!