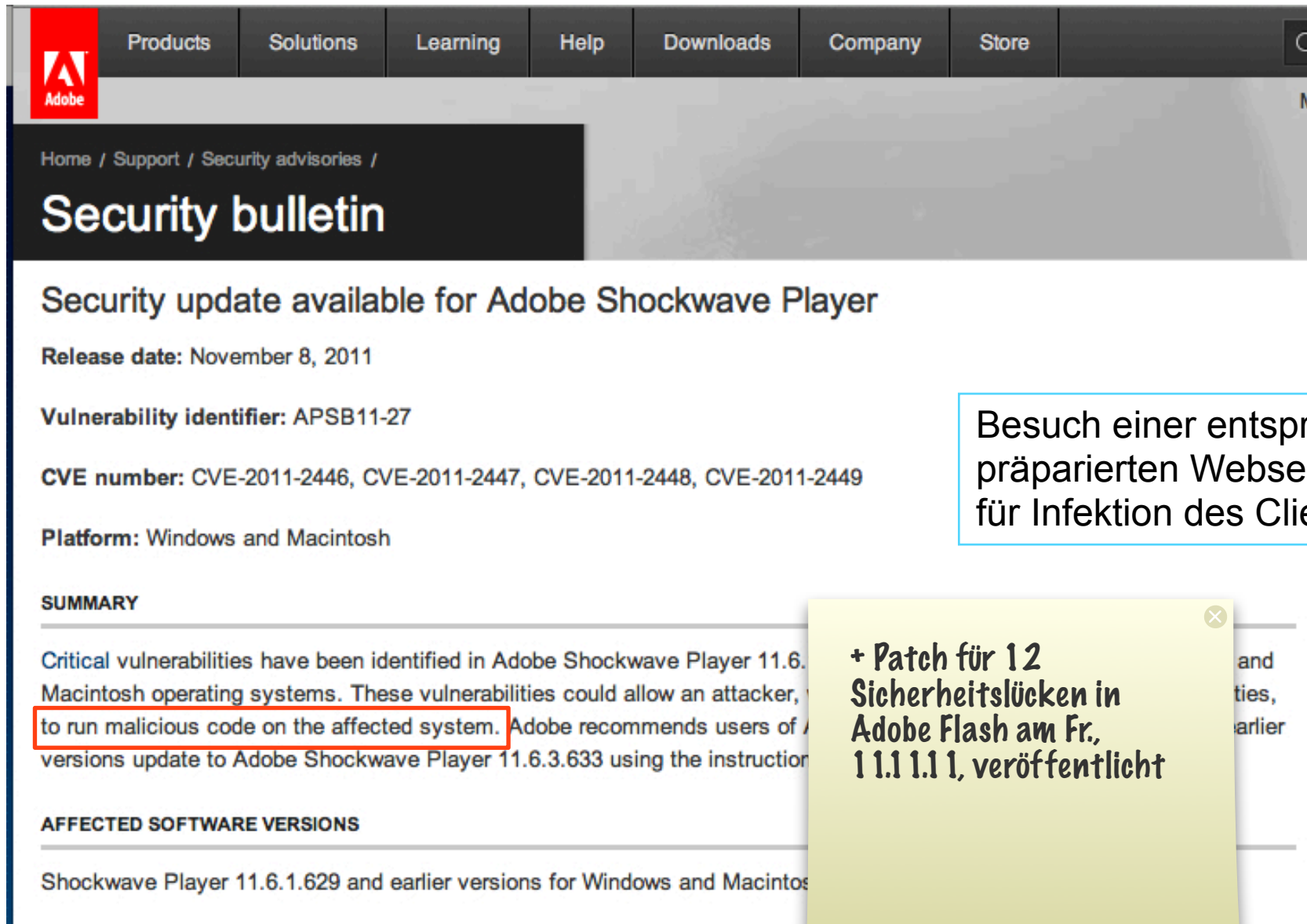


Lücke in der JavaScript-Engine von iOS [07.11.2011]

- Kombination aus trojanischem Pferd, Nachladen von Schadcode und fehlerhafter JavaScript-Implementierung.
- Demo-App von Charlie Miller für Konferenz SyScan 2011:
 - Nutzfunktionalität: Börsenticker-App für iPhone
 - Vom Apple App-Store geprüft und zugelassen
 - App-Store signiert die App, iPhone führt eigentlich nur signierten Code aus
 - App ruft nach dem Start weiteren Code von zentralem Server ab
 - Performance-optimierte neue JavaScript-Engine von iOS (Nitro) hat Implementierungsfehler
 - Trojanisches Pferd kann darüber den nachgeladenen, nicht signierten Code ausführen.
 - Demo: Shell für Fernzugriff, Auslesen des iPhone-Adressbuchs
- Folge:
 - Apple entfernt App aus dem App-Store und entzieht Miller die Entwicklerlizenz für iOS

Shockwave Player malicious code execution [08.11.11]



The screenshot shows the Adobe Security Bulletin page for a Shockwave Player update. The navigation bar includes links for Products, Solutions, Learning, Help, Downloads, Company, and Store. The breadcrumb trail is Home / Support / Security advisories / Security bulletin. The main heading is "Security update available for Adobe Shockwave Player". Key details include: Release date: November 8, 2011; Vulnerability identifier: APSB11-27; CVE numbers: CVE-2011-2446, CVE-2011-2447, CVE-2011-2448, CVE-2011-2449; Platform: Windows and Macintosh. The summary states: "Critical vulnerabilities have been identified in Adobe Shockwave Player 11.6.1.629 and earlier versions for Windows and Macintosh operating systems. These vulnerabilities could allow an attacker, to run malicious code on the affected system." The text "to run malicious code on the affected system." is highlighted with a red box. The affected software versions section lists "Shockwave Player 11.6.1.629 and earlier versions for Windows and Macintosh".

Besuch einer entsprechend präparierten Webseite reicht für Infektion des Clients aus.

+ Patch für 12 Sicherheitslücken in Adobe Flash am Fr., 11.11.11, veröffentlicht

Angriffe auf Dienstanbieter [11./12.11.2011]

- Ausspähen von Kunden-Root-Passwörtern bei 1blu
 - vgl. Hetzner-Vorfall 10.10.2011
 - 1blu sperrt root-Accounts, die noch das Initialpasswort verwenden
 - Kunden sollen alle Passwörter ändern, auch für Kundenservicecenter und E-Mail-Zugang

- Spiele-Plattform Valve Steam gehackt
 - Erfolgreicher Angriff auf Foren-Server
 - Angreifer haben Zugriff auf Datenbank mit Kundennamen, salted Hashes von Passwörtern, Rechnungsadressen, Kauf-Historie, verschlüsselte Kreditkartendaten.
 - Offizielle Empfehlungen
 - Kreditkartenabrechnungen genau prüfen
 - Passwörter für Foren- und Download-Plattform ändern

FBI-Operation „Ghost Click“

- Sechs Festnahmen in Estland, Auslieferung nach USA beantragt
- Größtes Botnet, dessen Betreiber verhaftet wurden:
Über 4 Mio. Rechner in über 100 Ländern
- Malware DNSChanger:
 - ändert auf infiziertem Rechner die IP-Adresse des verwendeten DNS-Servers
 - dieser liefert falsche Antworten zurück; Benutzer landet auf anderer Webseite, als er eigentlich wollte.
 - \$14 Mio. Einnahmen durch Einblendung von Werbung und Umleitung auf andere Websites.
 - Malware enthält auch DHCP-Server: IP-Adressen und zu verwendender DNS-Server werden auch an andere Geräte im LAN weitergegeben.
 - Malware versucht, DSL-Router per Wörterbuch-Angriff zu knacken, um auch dort die DNS-Server-Einstellung zu modifizieren.
 - Malware hindert diverse Antiviren-Software am Signatur-Update.
- FBI betreibt vorübergehend die DNS-Server weiter.

Nachtrag: UNIX Passwort-Hashing mit crypt()

- Passwort wird nicht im Klartext in /etc/passwd gespeichert, sondern verschlüsselt (User-Passwort ist dabei sowohl Klartext als auch Passwort für die Verschlüsselung).
- Angreifer könnte verschlüsselte Werte für alle Wörterbuch-Einträge vorab berechnen und müsste nur noch vergleichen.

```
1 #include <stdio.h>
2 #include <unistd.h>
3
4 int main(void)
5 {
6     char *ergebnisAA, *ergebnisxy;
7
8     ergebnisAA = crypt("GeheimesPasswort", "AA");
9     printf("Salt AA: %s\n", ergebnisAA);
10
11    ergebnisxy = crypt("GeheimesPasswort", "xy");
12    printf("Salt xy: %s\n", ergebnisxy);
13
14    return 0;
15 }
```

- Deshalb: In die Verschlüsselung fließen zwei weitere Zeichen („Salt“) ein, die zufällig gewählt werden.
- Salt wird im Klartext hinterlegt.
- Angreifer müsste 4096 Werte pro Wörterbuch-Eintrag vorab berechnen.
- (Aus heutiger Sicht kein großer Aufwand mehr)

Ausgabe:

```
Salt AA: AA3w0THiFXV1A
Salt xy: xyj.4bikXtQ1o
```

Nachtrag: UNIX Passwort-Hashing mit crypt()

■ Neuerer Ansatz:

- ❑ Verschlüsselte / gehashte Passwörter in /etc/shadow ausgelagert.
- ❑ Nur noch „root“ hat überhaupt Lesezugriff, reguläre Benutzer kommen nicht an die verschlüsselten / gehashten Passwörter heran.
- ❑ Längeres Salt.
- ❑ Aufwendigere Hashverfahren, z.B. SHA-512, in mehreren Runden angewandt (z.B. 1000x SHA-512).

■ Konsequenzen:

- ❑ Angreifer muss zunächst root-Rechte erlangen, um /etc/shadow auslesen zu können.
- ❑ Angreifer muss Wörterbuch-Angriff anpassen an
 - individuelles Salt pro Benutzer bzw. pro Passwort
 - systemweit gewählten Hash-Algorithmus und Anzahl an Runden